

F2-Jugend Sparkassen-Budenzauber 2025



Veranstalter:

Sponsor:

Datum: 02.02.2025, Beginn: 10:00

Veranstaltungsort: Sporthalle "Große Wiese", Am Solepark 7, 59759 Arnsberg

Spieldauer: 8 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich

Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A					
1	SC Neheim				
2	SSV Meschede				
3	Hammer SpVg				
4	Rot Weiß Lüdenscheid				
5	SV Oesbern				

	Gruppe B					
(Westfalia Rhynern					
-	Borussia Dröschede					
8	B Delbrücker SC					
9	TuS Ampen					
10	SV Hüsten 09					

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	10:00	Α	SC Neheim	SV Oesbern	:
2	10:10	В	Westfalia Rhynern	SV Hüsten 09	:
3	10:20	Α	SSV Meschede	Hammer SpVg	:
4	10:30	В	Borussia Dröschede	Delbrücker SC	:
5	10:40	Α	Rot Weiß Lüdenscheid	SC Neheim	:
6	10:50	В	TuS Ampen	Westfalia Rhynern	:
7	11:00	Α	Hammer SpVg	SV Oesbern	:
8	11:10	В	Delbrücker SC	SV Hüsten 09	:
9	11:20	Α	Rot Weiß Lüdenscheid	SSV Meschede	:
10	11:30	В	TuS Ampen	Borussia Dröschede	:
11	11:40	Α	Hammer SpVg	SC Neheim	:
12	11:50	В	Delbrücker SC	Westfalia Rhynern	:
13	12:00	Α	SV Oesbern	Rot Weiß Lüdenscheid	:
14	12:10	В	SV Hüsten 09	TuS Ampen	:
15	12:20	Α	SC Neheim	SSV Meschede	:
16	12:30	В	Westfalia Rhynern	Borussia Dröschede	:
17	12:40	Α	Rot Weiß Lüdenscheid	Hammer SpVg	:
18	12:50	В	TuS Ampen	Delbrücker SC	:
19	13:00	Α	SSV Meschede	SV Oesbern	:
20	13:10	В	Borussia Dröschede	SV Hüsten 09	:

	Gruppe A						
Pl	Teilnehmer	Т	TD	Pkt			
	SC Neheim	:					
	SSV Meschede	:					
	Hammer SpVg	:					
	Rot Weiß Lüdenscheid	:					
	SV Oesbern	:					

	Gruppe B							
Pl	Teilnehmer	Т	TD	Pkt				
	Westfalia Rhynern	:						
	Borussia Dröschede	:						
	Delbrücker SC	:						
	TuS Ampen	:						
	SV Hüsten 09	:						

Turnierordnung Sparkassen-Budenzauber 2025 31.01. - 02.02.2025



- 1. Das Spielfeld darf nur in Schuhen mit hellen, nicht färbenden Sohlen betreten werden.
- 2. Es dürfen keine Speisen und Getränke mit auf die Tribüne genommen werden.
- 3. Gespielt wird bei der D-Jugend mit 4 Feldspielern + Torwart und in der E-Jugend mit 5 Feldspielern + Torwart und F- Jugend mit 5 Feldspielern + Torwart mit abgehängten Toren und in der G-Jugend 3 gegen 3 auf Minitore.
- 4. Spielbälle und Leibchen werden vom SC Neheim bereitgestellt. Bälle zum Warmmachen bitte selbst mitbringen.
- 5. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von der Tribünen aus gesehen von links nach rechts (F- bis D-Jugend), bei der G-Jugend steht die erst genannte Mannschaft auf der Tribünenseite und hat Anstoß. Die zweitgenannte Mannschaft muss bei Farbgleichheit der Trikots Leibchen (Turnierleitung) überziehen.
- 6. Die Turniere sind im DFB-Net eingetragen. Bitte tragt eure Spieler/innen vor Turnierbeginn im online Spielbericht ein.

Gespielt wird nach den Regeln für Hallenturniere:

- Es wird mit Bande auf beiden Seiten der Tribüne gespielt. Die Bande auf der gegenüberliegenden Seite geht bis zur weißen Fläche ab Beginn der Fläche ist der Ball im Aus.
- Bei Spielunterbrechungen in der letzten Spielminute wird die Uhr angehalten und erst bei der Spielfortsetzung weiterlaufen gelassen, aber nur bei weniger als 3 Tore Differenz.
- Die Rückpassregel gilt bei der D-Jugend. Bei der E- und F-Jugend ist sie aufgehoben. Es wird ohne Abseits gespielt.
- Beim Seitenaus wird der Ball eingekickt. Sollte der Ball die Hallendecke berühren, gibt es ebenfalls einen Einkick auf Höhe der Deckenberührung. Der Spieler darf beim Einkick keinen Anlauf nehmen und darf max. bis Kniehöhe eingekickt werden.
- Bei Toraus darf der Ball nur abgeworfen werden. Der Torwart darf den Ball über die Mitte werfen. Es darf kein Abschlag erfolgen. In der F- und E-Jugend darf der Torwart nach einem Rückpass den Ball aufnehmen und abschlagen. Der Ball muss dann aber vor der Mittellinie von einem Mitspieler berührt werden. Geschieht dies nicht gibt es Einkick von der Tribünenseite auf Höhe der Mittellinie.
- Der Mindestabstand beträgt bei Freistößen, Eckstößen und Einkicks fünf Meter.
- In der D-Jugend haben die Spieler nur vier Sekunden Zeit, einen Torabwurf, Freistoß, Eckstoß oder Einkick auszuführen. Die vier Sekunden beginnen, sobald der Ball zur Ausführung spielbereit ist. Werden die vier Sekunden überschritten, bekommt der Gegner den Ball: Bei Eckstoß der Angreifer wird auf Torabwurf der Gegner entschieden, bei Torabwurf der Angreifer wird auf Freistoß für den Gegner auf der Torraumlinie entschieden, bei Einkick bzw. Freistoß für den Gegner von derselben Stelle.
- Grätschen am Gegner sind generell verboten, auch wenn der Ball gespielt wird. Grätschen sind nur erlaubt, wenn kein Gegenspieler in der Nähe ist (z.B. zur Torerzielung oder Verhinderung eines Ausballs). Diese Regelung gilt nicht für den Torwart, es sei denn er handelt überhart oder fahrlässig. Grätsche mit Verletzungsfolge wird mit einer 2 Minuten Strafe bestraft.
- Sämtliche Standards (mit Ausnahme von Eckstoß und Strafstoß) sind indirekt auszuführen. Aus dem Anstoß kann kein direktes Tor erzielt werden.